# School project 2016/2017

Implementatieplan



***Versie: 0.1.1  
MBO Utrecht  
Opdrachtgever: H. Odijk  
september 2016, Utrecht  
Opdrachtnemer: Jan Schollaert***

***AM4B Game development***[***janschollaertjr@hotmail.com***](mailto:janschollaertjr@hotmail.com)

# Versiebeheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versie | Wijzigingen | Datum |
| 0.1.0 | Eerste versie | 9/16/2016 |
| 0.1.1 | Stappenplan veranderd | 10/3/2016 |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Inhoudsopgave

Contents

[School project 2016/2017 1](#_Toc463248602)

[Versiebeheer 2](#_Toc463248603)

[1. Inhoudsopgave 2](#_Toc463248604)

[2. Planning 3](#_Toc463248605)

[3. Proces verbaal 4](#_Toc463248606)

[4. Benodigheden 4](#_Toc463248607)

[5. Testen 4](#_Toc463248608)

# Stappenplan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Activiteit | Omschrijving | Resultaat |
| Update files | Git add -A |  |
| Commit | Git commit –m “Project” |  |
| Push | Git push heroku master   * Name: * Password: d72a0c8b-f7d5-4ee0-8e92-751a87b47a4d (rechter muisknop als dit gekopieerd is) |  |
| Openen website | Ga naar chrome en open: https://whispering-taiga-82886.herokuapp.com/views/index.php |  |
| Testen verandering | Verander wat text in index.php (brackets) |  |
| Update files | Git add -A |  |
| Commit | Git push heroku master   * Name: * Password: d72a0c8b-f7d5-4ee0-8e92-751a87b47a4d (rechter muisknop als dit gekopieerd is) |  |
| Push | Git push heroku master |  |
| Openen website | Ga naar chrome en open: https://whispering-taiga-82886.herokuapp.com/views/index.php |  |
| Testen | Is de index.php veranderd? |  |

# Proces verbaal

|  |  |
| --- | --- |
| Product | Oil’s well |
| Producent | Jan Schollaert |
| Tester |  |
| Resultaat |  |

# Benodigheden

Er zijn voor dit project verschillende benodigheden nodig.

* Laptop / computer
* Werkende internet verbinding
* Unity moet geinstalleerd zijn
* Heroku geinstalleerd en verbonden met de website
* Brackets

# Testen

Voor dit project moeten er verschillende testen gebeurd worden, deze tests worden door verschillende personen uitgevoerd zoals de klant. De website en het spel worden ook door mij getest.

# Verbeter plan

Bij push moet er een username en wachtwoord worden gegeven, en niet bij commit.